КЛАССИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА

ВАМПИРЫ

МАСКАРАД

Имя: Натура: Клан:
Игрок: Маска: Поколение:
Хроника: Амплуа: Сир:

Характеристики

Физические

Сила _____ ●OOOO
Ловкость _____ ●OOOO
Выносливость _____ ●OOOO

Социальные

Обаяние _____ ●OOOO
Манипуляция _____ ●OOOO
Привлекательность _____ ●OOOO

Ментальные

Восприятие _____ ●OOOO
Интеллект _____ ●OOOO
Смекалка _____ ●OOOO

Способности

Таланты

Атлетика _____ OOOOO
Бдительность _____ OOOOO
Драка _____ OOOOO
Запугивание _____ OOOOO
Красноречие _____ OOOOO
Лидерство _____ OOOOO
Уличное чутьё _____ OOOOO
Хитрость _____ OOOOO
Шестое чувство _____ OOOOO
Эмпатия _____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO

Навыки

Вождение _____ OOOOO
Воровство _____ OOOOO
Выживание _____ OOOOO
Исполнение _____ OOOOO
Обращение с животными _ OOOOO
Ремесло _____ OOOOO
Скрытность _____ OOOOO
Стрельба _____ OOOOO
Фехтование _____ OOOOO
Этикет _____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO

Знания

Гуманитарные науки ____ OOOOO
Естественные науки ____ OOOOO
Информатика _____ OOOOO
Медицина _____ OOOOO
Оккультизм _____ OOOOO
Политика _____ OOOOO
Расследование _____ OOOOO
Финансы _____ OOOOO
Электроника _____ OOOOO
Юриспруденция _____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO

Преимущества

Дисциплины

_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO

Факты биографии

_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO

Добродетели

Совесть/решимость
●OOOO

Самоконтроль/инстинкты
●OOOO

Смелость
●OOOO

Достоинства и недостатки

Достоинство	Цена

Недостаток	Цена

Человечность/Путь

_____
OOOOOOOOOO
Столп: _____ ( )

Воля

OOOOOOOOOO
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Запас крови

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
Предел траты: ____

Здоровье

Помят		☐
Легко ранен	-1	☐
Ранен	-1	☐
Серьезно ранен	-2	☐
Тяжело ранен	-2	☐
Совсем плох	-5	☐
Небоеспособен		☐

Слабость

Опыт

Характеристики: 7/5/3 • Способности: 13/9/5 • Дисциплины: 3 • Факты биографии: 5 • Добродетели: 7 • Свободные пункты: 15 (5/2/7/1/2)